

**UNIVERSIDAD DE MONTERREY
VICERRECTORÍA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR
ACADEMIA DE ARTES
PROGRAMA ANALÍTICO DEL PLAN DE ESTUDIOS DEL
BACHILLERATO INTERNACIONAL**

**prepa
udem**

Nombre de la unidad de aprendizaje curricular (UAC): Artes I - Teatro

Campo disciplinar: Humanidades

Clave: BICS31

Seriación: Ninguna

Periodo: Otoño

Semestre: Tercero

Créditos: 3

HFD: 2

HEI: 1

THS: 3

Rasgos del perfil de egreso UDEM que promueve:

Audaces: Abordan la incertidumbre con previsión y determinación. Trabajan de manera autónoma y colaborativa al explorar ideas y estrategias innovadoras, mostrando ingenio y resiliencia al enfrentar los desafíos y constantes cambios.

Indagador: Cultivan su curiosidad, al tiempo que desarrollan habilidades para la indagación y la investigación. Aprenden de manera autónoma y colaborativa, con entusiasmo y compromiso.

Propósito de la UAC:

Reconoce y valora sus propias cualidades artísticas y las de los grandes autores que dan origen al arte contemporáneo, en diferentes géneros y contextos, para que despliegue su capacidad analítica y de sensibilización en la apreciación e interpretación del arte y la cultura. Así mismo, que desarrolle destrezas intelectuales, actitudes y habilidades de expresión plástica y verbal que se enfoquen en indagar, analizar y comunicar ideas.

Competencias genéricas

2.3 Participa en prácticas relacionadas al arte.

4.5 Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

5.6 Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información.

7.1 Define metas y da seguimiento a sus procesos de construcción de conocimiento.

7.3 Articula saberes de diversos campos y establece relaciones entre ellos y su vida cotidiana.

COMPETENCIA	PRODUCTO DE APRENDIZAJE	CONTENIDO	ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	ACTIVIDADES	ENFOQUE DE LA EVALUACIÓN	PROCESO DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
Competencia Genérica 2.3 Participa en prácticas relacionadas al arte	Presentación de la Investigación	Conocimientos -Técnicas de Expresión verbal -Historia del Teatro Habilidades -Dicción -Manejo de tonos -Calentamiento de la voz Actitudes Interés por explorar y experimentar Motivación para integrar nuevos conceptos Apertura a la experimentación	Estrategias de enseñanza: Favorecer la utilización de los recursos tecnológicos para mejorar la producción Exposición de los temas introductorios a la teoría Guiar ejercicios y/o actividades sobre técnicas Ejercitar la creatividad en los alumnos	Actividades: Sensibilización Justificación de la Pieza Proceso de investigación de temas afines al interés del estudiante a través de presentaciones y guías de estudio que se encuentran en Canvas	Diagnóstica Formativa Sumativa	Heteroevaluación Autoevaluación Coevaluación	Preguntas Abiertas Escala para valoración de Carpeta de Proceso
		Conocimientos -Técnicas de Expresión verbal -Historia del Teatro Habilidades -Observación -Percepción Actitudes Interés por investigar	Estrategias de aprendizaje: Lectura previa a clase donde identifique ideas principales Investigación y análisis sobre historia del Teatro	Actividades: Tres partes: El teatro en contexto, Procesos teatrales y Representación teatral	Diagnóstica Formativa Sumativa	Heteroevaluación Autoevaluación Coevaluación	

<p>Competencia Genérica Atributos 5.6 Utiliza as tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información.</p>		<p>Motivación para la indagación de nuevos conceptos</p> <p>Conocimientos -Oficio de actor</p> <p>Habilidades -Expresión corporal -Acrobacia</p> <p>Actitudes -Interés por el manejo de niveles y ritmos</p>	<p>Estrategias de aprendizaje: Lectura de guías y artículos de teatro en Canvas</p> <p>Experimentación libre sobre los diferentes conceptos y técnicas de expresión corporal en Teatro</p>	<p>Actividades: Trabajo físico en clase: Niveles, ritmos, punto fijo. Cardumen; Acrobacia: Maroma, parado de manos; equilibrio entre dos.</p>	<p>Diagnóstica</p> <p>Formativa</p> <p>Sumativa</p>	<p>Heteroevaluación</p> <p>Autoevaluación</p> <p>Coevaluación</p>	
<p>Competencia Genérica 7.1 Define metas y da seguimiento a sus procesos de construcción de conocimiento.</p>		<p>Conocimientos -Percepción -Oficio de actor</p> <p>Habilidades -Creatividad</p> <p>-Imitación</p> <p>Actitudes Disposición al aprendizaje</p> <p>Motivación para la experimentación de nuevas técnicas</p>	<p>Estrategias de aprendizaje: Comentar la diferencia entre las técnicas. Calentamiento. Ejercicio de dibujar "a través de la espalda" Lazarillos</p>	<p>Actividades: Realizar cuadros comparativos</p>	<p>Diagnóstica</p> <p>Formativa</p>	<p>Heteroevaluación</p> <p>Autoevaluación</p> <p>Coevaluación</p>	
<p>Competencia Genérica 7.3 Articula saberes de diversos campos y establece relaciones entre ellos y su vida cotidiana.</p>		<p>Conocimientos -Tradiciones teatrales</p> <p>Habilidades -Creatividad</p> <p>-Investigación</p> <p>Actitudes Interés por investigar</p>	<p>Estrategias de aprendizaje:</p>	<p>Actividades: Cada alumno tiene un "manual de Artes</p>	<p>Sumativa</p> <p>Diagnóstica</p>	<p>Heteroevaluación</p> <p>Autoevaluación</p>	

		Motivación para la indagación de nuevos conceptos	Componentes de Teatro IB: Cuaderno del Director Presentación de la Investigación Creación colectiva	Teatrales" preparado por el Profesor de Artes Teatrales y se va leyendo cada uno de los componentes finales de evaluación	Formativa Sumativa	Coevaluación	
--	--	---	---	---	---------------------------	--------------	--

Este plan de estudios permite desarrollar diferentes estrategias de enseñanza aprendizaje las cuales el profesor aplica en el aula y considera para ello un desarrollo centrado en competencias. El proceso que se sigue en cada una de las actividades expuestas se observa en su implementación.

En relación con la evaluación, este plan de estudios incluye los tipos de enfoques de evaluación: diagnóstica, sumativa y formativa, así como los diferentes procesos de evaluación: autoevaluación, coevaluación y heteroevaluación que se aplican de acuerdo al propósito que se persigue.

Políticas y normas de trabajo

El Profesor:

- Acata las disposiciones del reglamento interno de la Prepa UDEM, de integridad académica, código de honor, de ética y políticas del uso de Canvas, en toda actividad, tarea, publicación y comunicación, ya sea impresa o a través de Canvas.
- Propicia un ambiente de respeto, tolerancia y armonía en el aula.
- Retroalimenta oportunamente para que al alumno mejore su aprendizaje.
- Informa al alumno los resultados obtenidos en las actividades aprendidas y sus evaluaciones.

El Alumno:

- Acata las disposiciones del reglamento interno de la Prepa UDEM, de integridad académica, código de honor y políticas del uso de Canvas, en toda actividad, tarea, publicación y comunicación, ya sea impresa o a través de Canvas.
- La falta de honestidad académica tiene como consecuencia desde cero en la actividad hasta cero en la materia, dependiendo la gravedad de la falta o la recurrencia.
- En el salón de clase y en los laboratorios está prohibido el uso de celulares. Deberán estar guardados y apagados, sin excepción, a menos que el maestro indique lo contrario.
- Si tiene alguna falta justificada, tiene 5 días hábiles después de reincorporarse a clases para entregar el justificante (firmado por el coordinador de nivel o director de la unidad) al profesor para arreglar la situación y ponerse de acuerdo sobre exámenes, tareas o trabajos pendientes.
- Sigue las políticas y disposiciones que el maestro señale.
- El límite de faltas en la materia es de 4.
- Es indispensable tener todo el material completo requerido para la clase. En caso contrario, se aplicará falta y 1 en la actividad de la clase (incluyendo exámenes).
- Solo cuando el maestro lo indique puede utilizar el internet.
- No se permite que use Chat, Facebook, juegos o material ajeno a la clase.
- Mantiene un respaldo actualizado de su material.

- Respetar los requisitos de entrega que se mencionan en la rúbrica.
- Las tareas solo se reciben en la fecha y hora señalada por el maestro.
- Es deshonesto incluir a personas que no trabajan en el proyecto final. En este caso el profesor se reserva el derecho de cancelar la participación del (los) alumno(s).
- Siempre que se utilice información de alguna fuente (libro, revista, sitio web, periódico) debe incluir los datos de referencia de ésta según los criterios que marca la Institución. Formato APA.
- Conserva todas las actividades y exámenes para hacer cualquier aclaración sobre la calificación.
- Presentarse en el salón de clases o laboratorio antes del segundo timbre. En caso contrario no ingresa y se aplica falta.
- No se permite que introduzca alimentos y/o bebidas al salón de clase ni a los laboratorios.
- La plataforma Canvas es una herramienta de apoyo para el curso. Se utiliza como una forma de comunicación, consulta y para subir tareas o trabajos. El alumno es responsable de revisar su cuenta en Canvas continuamente.
- En caso de presentarse algún incidente técnico sobre Canvas, notifica con tiempo al profesor y contacta a “Ayuda en Línea” a través de:
 - Opción 1: Portal UDEM > Pestaña “Ayuda” > “Envía tu reporte”.
 - Opción 2: al correo ayudaenlinea@udem.edu.mx
 - Opción 3: Teléfonos 8215 1585 y 8215 1586
- La calificación mínima para aprobar es 70.
- En caso de reprobación la materia con un promedio de 60 o más y no pasarse del límite de faltas, tendrá derecho a un examen extraordinario.
- En caso de tener una calificación debajo de 60 o si tiene 5 faltas o más, no tiene derecho a presentar el examen extraordinario y cursará de nuevo la materia.

Recursos para el aprendizaje:

Recursos Didácticos

- Lecturas de diversos autores en Canvas, actividades diseñadas para cada clase, revistas, videos, documentales, guía de habilidades, pintarrón, borrador, marcadores, libros de arte, revistas de arte, videos, maquillaje teatral, material para dibujo (lápices de colores y de grafito), material diverso para experimentación teatral (cartoncillo, pegamento, tijera).

Recursos Bibliográficos Básicos

- Croma XXI: plástica y visual-I: ESO. Núñez, Charles. Casals 3ª ed. 2010

Recursos Bibliográficos Complementarios

- Danto, Arthur. (2013) ¿Qué es el Arte? Editorial Paidós, 2013

Recursos Tecnológicos

- Acceso a Internet y a la plataforma institucional. Presentaciones, videos, proyector, documentales, fotografías, internet, proyector de pantalla.

Criterios de evaluación:

Evaluación	Evaluaciones Secundarias	Evaluación Integradora	Ponderación
1 periodo	50%	50%	30%
2 periodo	50%	50%	30%
Examen Final	-	-	40%
Calificación mínima para aprobar: 70	• Límite de faltas: 4		

Mecanismo de registro del logro de las competencias:

El registro de logro de las competencias se hará en la asignatura indicada en la siguiente tabla.

Competencia	Semestre	Asignatura
2.3 (Genérica)	3	ARTES I (Desarrolla competencia)
4.5 (Genérica)	3	ARTES I (Desarrolla competencia)
5.6 (Genérica)	3	ARTES I (Se evalúa competencia)
7.1 (Genérica)	3	ARTES I (Desarrolla competencia)
7.3 (Genérica)	3	ARTES I (Desarrolla competencia)

Responsable del Programa:

Directora de Academia
Olga Cecilia Montaña Urdiales
Academia de Arte
olga.montano@udem.edu